

复古传奇1.76电脑版

复古传奇1.76电脑版他们看不见自己，至于墙对面的两个兵士，尽管比墙头略高，可是一则他们的注意力在boss身上，二则视野被墙后的众法师，道士所阻挠。

可也不遑多让，这是全息虚拟传奇，当然玩家是第一视角的，没有PC版那种上帝视角，由于他们面朝boss，而私服在他们死后很远，所以私服能远远地看见他们。

他们看不见自己，至于墙对面的两个兵士，尽管比墙头略高，可是一则他们的注意力在boss身上，二则视野被墙后的众法师，道士所阻挠。

也不太可能发现私服，PC传奇里当然是墙很高，最少比玩家高，可是假如现在还沿用这一设定，那这种墙，法师无法隔墙电的，看都看不见怪物。



所以略作修正，无关大局，得益于龙纹身小队成员们集结时从邻近通过，把怪物拉走的拉走，清掉的清掉，此时私服身边也没什么怪。

蹑手蹑脚往周围移动了几步，找到一个矮墙当掩体，然后悄然往boss处张望，呦呵，人不少传奇SF初步调查仅法师就得有十个左右。



那个传奇SF也在其间，不过剩余法师就都是轻盔偃月的选手了，还有拿海魂的，看来级别普遍在17-20，还有一个穿灵魂战衣的道士。