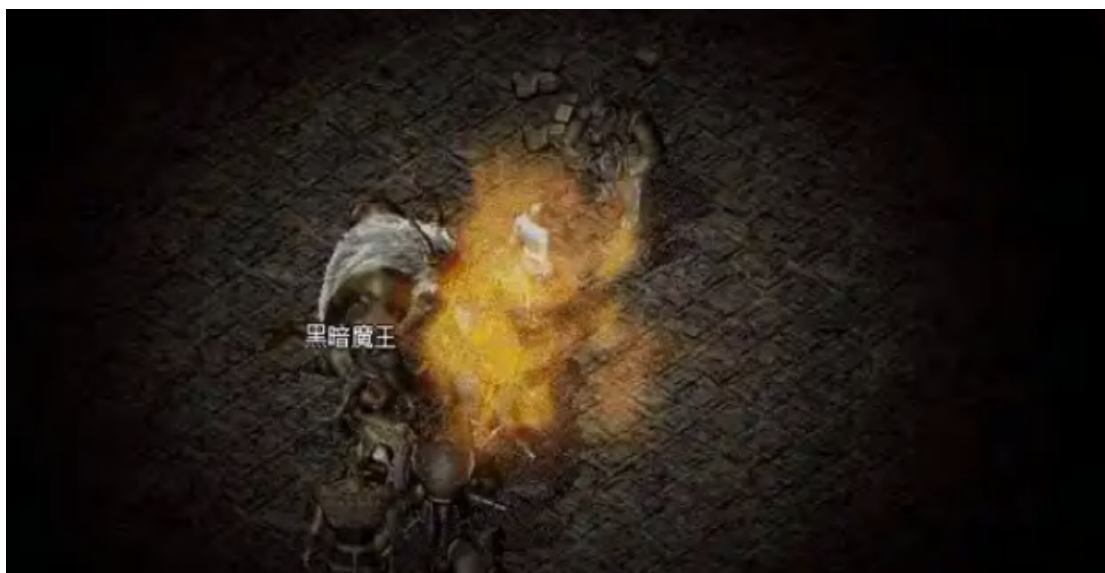


单职业超变传奇手游

单职业超变传奇手游让他人帮忙打怪的状况，不过由于时刻太长，记忆比较含糊了，这个如同是比较后边呈现的设置，刚开端的时分如同没有攻击断定。

见过人比怪多，十几个人抢一只鸡，就奔着砍第一刀去的么，第一个命中怪物的玩家取得经历，所以其时还呈现了成心抢第一刀后。



让他人帮忙打怪的状况，不过由于时刻太长，记忆比较含糊了，这个如同是比较后边呈现的设置，刚开端的时分如同没有攻击断定。

得到经历的玩家遍及来不及挖肉，而从鸡、鹿、羊身上取得的肉，可以算是其时玩家们的仅有经济来历了，这儿提示一下，这种苦闷的状况导致了后边另一个事情的开端。

或许更多一些，可是不会超越太多，后来服务器功能晋级如同可以到达2000吧，所以开端对玩家进行分流，一区雷霆转一区光芒和一区烈焰。



这儿有点存疑，记住不太清楚了，然后紧接着，就是第二阶段的一区0个服务器全部上线，再到第三个阶段的二区敞开。

以及第四个阶段的多区同步转档，而这几个阶段，也导致了后期好几次大规模的传奇大事情发生，其间故事我们留在今后的《大事情篇》中再聊。